Бородин Леонид

Вариант 28

Задание:

Разработайте «академгородок», в котором в разных **университетах** могут обучаться разные персонажи. Реализуйте возможность для обучения **рыцаря** и **дракона**, обладающих определенными навыками. Выбирая то или иное обучение, он прокачивает тот или иной свой навык и платит необходимую сумму.

Сценарий: *Университет + Рыцарь + Дракон*

1. На главном экране пользователь может добавлять персонажей и университеты. При добавлении персонажа пользователь выбирает, добавляет он Дракона или Рыцаря, его тип, и заполняет его характеристики. При добавлении университета пользователь также выбирает его тип и заполняет характеристики.
2. Если пользователем добавлен хотя бы один персонаж и один университет – становится возможным обучение. Рыцарь может обучаться в университетах, пока ему хватает денег или пока не надоест. Дракон может обучаться, сколько захочет. Разные университеты прокачивают разные характеристики, но не каждому доступен тот или иной университет. В любой момент можно вернуться на главную и добавить ещё персонажей и университеты
3. **В обычном университете** и дракон, и рыцарь могут прокачать свои максимальные ХП.   
   **Военная академия** тоже может прокачать максимальные хп, а также максимальную атаку. С обучением в военной академией возникают проблемы у драконов и крестоносца. Если *дракон морской*, то чтобы обучаться здесь, его количество боёв должно быть больше 2. Если *дракон воздушный*, то он должен быть видимым, чтобы обучаться здесь. Если возраст *крестоносца* меньше 21, в военной академии он не сможет прокачать атаку.  **Магическая академия** тоже прокачивает максимальные хп, а также может восполнять здоровье драконов. Почти *всем рыцарям доступ к магической академии в принципе закрыт*, из рыцарей здесь может обучаться только *крестоносец* – если возраст его артефакта больше возраста его самого, и *рыцарь* круглого стола, если у него нет ни одного похода.  
   Каждая награда военной академии увеличивает прирост прокачки навыка на 1%, при этом когда военная академия производит обучение – ей выдаётся 1 награда (максимальное значение – 15). Уровень магической академии также увеличивает прирост прокачки навыка на 5%, начиная со второго. **А академия 5 уровня – самая могущественная, ей плевать на правила, и она может прокачивать любой из трёх возможных навыков независимо от типа персонажа.**Значение текущих ХП можно прокачивать (в соответствующих академиях по правилам), пока оно не будет равно значению максимальных. Если по результату обучения значение текущих ХП должно превысить значение максимальных – соответственно прокачивается до максимально возможного.
4. После обучения пользователь получается возможность посмотреть, насколько изменились показатели всех введённых им персонажей.